

## もんだい 44 クレヨンパズル

クレヨンで 算数の計算式を作ったけど、まちがっているよ。  
クレヨンを 1 本だけ動かして、正しい計算式にしてね。



### 〈ルール〉

1. クレヨンを 1 本だけ 別の位置に動かして、計算式を正しくしてください。
2. 1～0の数字と +、－、＝は 下のように表してください。

例



1	2	3	4	5	6	7
8	9	0	+	－	＝	

もんだい

